פרוטוקול שרת-לקוח:

הערה: בינתיים המשחק בפארפואינת והפרותוקול מתאים רק ללקוח מחובר אם אפשרות לכניסה רק לחלון משחק

כל ההודעת נשלחות בפורמת

aaaaabbbccccc

כאשר:

a-האורך של האורך (בעורך 5)

b-האורך של מה שנישלח (באורך של a)

c-ההודעה (באורך של b)

הודעת בדיקה שה-socket של הלקוח עדיין מחובר (הפורמט להודעות העלה יהיה שונה משער ההודעות שיכתבו בהמשך):

?- הודעה מהשרת ללקוח לבדיקה האם הוא עדיין מחובר

!- הודעה חוזרת לשרת. אם עברה דקה 1 מהרגע שבו נשלחה הודעת ? מהשרת ללקוח והוא עדיין לא החזיר הודעת !, השרת מנתק אותו אותומתית.

הודעות כלליות:

GEXIT- מלקוח

PUBLIC KEY|its public key- מלקוח, ניתן לשלוח פעם 1 מרגע ההיתחברות לשרת (לאחר מכן השרת יתעלם מההודעה הזו)

CONNECTION SECURED- משרת, הודעה כתשובה להודעה הקודמת שמודיעה שהמפתח הציבורי התקבל קראוי

הטקסטים בהודעות מורכב מחלקים כאשר ביניהם מפריד הסימן | (כשבהודעות לשרת המקום הראשון הוא תמיד החלק שלגביו ההודעה (חוץ מבהודעות כלליות שפורטו למלע) (GAME,CLOUD,SHOP,LOGIN), והמקום השני (בהודעות ללקוח זה המקום הראשון) הוא הפקודה עצמה)

פקודות לחלק GAME (לא כתבתי את התחילית GAME|)

הודעות מהלקוח (צריך להיות מצורף):

ENTER| window name

EXIT(from window)

REFUSE| asker username

ACSEPT| asker username

FRIEND GAME| asked username

CANCLE GAME| addressed username

P2 STATUES UPDATE| went out of game (False) or ready to play (True)

RANDGAME

הודעות מהשרת:

FRIEND GAME| address username

REFUSE| addressed username

ACSEPT| addressed username

CANCLE GAME| addressed username

ASK SENT| addressed username

ANCORRECT ADDRESS WINDOW

GAME START| p2 IP| do you server

P2 STATUES UPDATE| went out of game (False) or ready to play (True)

פקודות לחלק LOGIN (לא כתבתי את התחילית LOGIN|):

מהלקוח:

LOGIN|username|password

SIGN IN|username|address

LOGOUT

מהשרת:

DONE

UNCORRECT CERTIFICATES

TAKEN USERNAME

פקודות לחלק CLOUD (אחרי לשמירת נתונים שלא סודיים (כמו ההגדרות של משתמש מחובר)) (לא כתבתי את התחילית CLOUD|):

מהלקוח:

SETTINGS SAVE|setting string

SETTINGS RECUEST

הערות על השרת:

SETTINGS RETURN|settings string

הערה חשובה (צריך לכתוב אותה אחר כך במקום הרלבנתי):

1. בשם משתמש: מותר להישתמש באותיות קטנות ב-abc בלבד

דברים שחשוב לבדוק:

1. מתקפת מניעת שירות (בכך ששולחים הרבה מאוד בקשות ואז מוחקים אותן מהאחרונה לרישונה (סיבוכיות אצל השרת (O(n^2)))